

**DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI
LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG**
4032 DEBRECEN, Oláh Gábor u. 5.
Telefon: +36 52/514-432
E-mail: szovets.iroda@dvklsz.hu



DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

2021-2022. ÉVI TÉLI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA

**MELY
A LABDARÚGÁS ÉS A FUTSAL SZABÁLYAIT
FIGYELEMBEVÉVE KERÜL KIÍRÁSRA 5+1-ES
RENDSZER SZERINT**

A Versenykiírást az elnökség elfogadta: 2021. október 13-án

A bajnokság rendezője:

DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

4032 Debrecen, Oláh Gábor u. 5. Tel: +36 52 514-432

1. A bajnokság célja:

Debrecen város kispályás labdarúgást kedvelői részére a Fair Play szellemű rendszeres sportolás biztosítása.

2. Bajnokság ideje:

Amennyiben a járványügyi intézkedések lehetővé teszik:

2021. november 20. – 2022. március 13.

Heti játéknapi napok: szombat, vasárnap 09.00 – 21.00 óra között, illetve szükség, igény esetén hétköznapi napokon 18.00 – 22.00 óra között, sorsolás szerinti időpontokban rendezzük meg.

Nevezési határidő: 2021. november 08. (nevezési feltételek a 17. pontban)

Sorsolás: letölthető a www.dvksz.hu oldalon

3. A bajnokság rendszere:

A labdarúgás és az 5+1-es Kispályás Labdarúgás Szabályai szerint kiírt bajnokság.

A bajnokságban az osztályokba sorolást, a nevezések számától függően vaksorsolással.

4. A bajnokság helye:

Terem csoport(ok)

Relax-Center Szabadidő és Sportközpont (Debrecen, Áfonya u. 42.) pályaméret: 37x20 m

Műfüves csoport (ok)

Debreceni Labdarúgó Akadémia (Debrecen, Mezőgazdász u. 46.) pályaméret: 40x20 m – szervezés alatt

Szent József Ált. Iskola, Gimnázium, Technikum és Kollégium (Debrecen, Szent Anna u. 17) pályaméret: 40x20 m – szervezés alatt

A szövetség fenntartja a jogot más pálya használatára.

5. A bajnokság résztvevői:

Azon benevezett csapatok, akik jelen Versenykiírást elfogadják, a nevezési díjat (mely tartalmazza a szövetségi költségtérítési hozzájárulás, játékvezetői díj, pályadíj) a nevezési határidőig befizetik, valamint a 18. pontban részletezett nevezési feltételeknek megfelelnek.

6. A bajnokság lebonyolítása:

A benevezett csapatokat csoportokba osztjuk a nevező csapatok számának függvényében vaksorsolással.

A bajnokságban mérkőzésenként a győzelemért 3, a döntetlenért 1, a vereségért 0 pont jár.

A csoportokon belüli helyezések a több szerzett pont alapján dőlnek el.

Pontegyenlőség esetén az alábbi sorrend dönt:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzés eredménye;
5. a bajnokság fair play versenyében elért jobb helyezés;
6. sorsolás.

7. A bajnokság szabályai:

Az 5+1-es kispályás labdarúgás szabályai szerint, az alábbi pontosítással:

- **A labda játékba hozatalát a lehetőségtől számolva 4 másodpercen belül el kell végezni,** (a játékvezetők kezükkel mutatják az eltelt időt) ha oldalberúgás, bedobás, szögletűgás, szabadrúgás következik! Ellenkező esetben az ellenfél jogosult a labdát játékba hozni! A gyors elvégzést akadályozó játékosnak sárga lapot kell adni! A labda gyors játékba hozatalakor a labda előtt álló játékosba nem rúgható a labda, ezért a játékvezető sárga lapot ad.
- Ha valamelyik csapat félidőnként öt (5) közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságot vét, akkor **a hatodik közvetlen szabálytalanságtól az ellenfél jogosult 10 méterről sorfal nélküli kapura rúgásra.** Ha a szabálytalanság 10 méteren belül, de a gólvonaltól 6 méteren kívül történt, akkor a játékos dönti el, hogy a szabálytalanság helyéről vagy 10 méterről rúgja (azonosítás után) kapura a labdát.
- **A játékvezetők az előnyszabály alkalmazásával továbbengedhetik a játékot,** ha a csapat még nem érte el az öt halmozott szabálytalanságot, és az ellenfél csapatát nem nyilvánvaló gólszerzési lehetőségtől fosztják meg a játék megállításaival.
Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak, a kezük feltartásával jelzik a csapatoknak a halmozott szabálytalanság(ok) elkövetését.
- **A csapatokra várakozási idő: NINCS!**

Játékidő: 2x20 perc /futóidő/ szünet nélkül, fordulással.

Játékosok száma:

A mérkőzés megkezdéséhez szükséges minimális létszám **4+1 fő**. Egy csapat határozatlan számú játékos igazolással rendelkezhet, ebből azonban egy adott mérkőzésen csak 12 játékos szerepeltethető.

A versenyjegyzőkönyvbe mérkőzés előtt csak azokat a játékosokat kell beírni, akik akkor jelen vannak. A később érkező játékosok – akik nem szerepelnek a jegyzőkönyvben – minden esetben csak a játékvezetőnél való jelentkezés után állhatnak be, az igazolásuk bemutatásával. Ezen játékos(ok) neve a mérkőzés végén kerül beírásra a jegyzőkönyvbe. A jegyzőkönyvben a számozásnak megfelelően kell a neveket feltüntetni és ezt a játékvezetőnek minden mérkőzés előtt ellenőriznie kell.

8. Egyéb rendelkezések:

A labda: Mindkét csapatnak rendelkeznie kell játékra alkalmas labdával! Ha a hazai csapatnak és a vendégcsapatnak sincs szabályszerű labdája, akkor a játékvezető a mérkőzést lefújja. A mérkőzést 0-0-ás gólkülönbséggel és 1-1 pont levonással igazolja le a Versenybizottság. A mérkőzés előtt mindkét csapatnak be kell mutatni a labdát a játékvezetőnek! Ha valamelyik csapatnak nincs labdája, akkor 1 büntetőpontot von le a Szövetség - a játékvezetői jelentés alapján - a vétkes csapattól.

Versenyjegyzőkönyv: Minden csapatnak rendelkeznie kell a DVKLSZ által kiadott versenyjegyzőkönyvvél, melyet köteles minden mérkőzésre magukkal vinni. Amennyiben a pályaválasztó csapatnak nincs versenyjegyzőkönyve, akkor a vendégcsapat jegyzőkönyvét kell használni!

Jegyzőkönyv hiányában mérkőzés nem maradhat el!

A csapatok vezetői (csapatkapitány is lehet) kötelesek a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel az elkészített versenyjegyzőkönyvvél és a Tagsági Igazolványokkal (igazolások) a játékvezetőnél jelentkezni. Érvényes Tagsági Igazolvány Felelősségvállalási nyilatkozat nélkül nem lehet részt venni a játékban, s ezek meglétét a játékvezető köteles minden mérkőzés előtt ellenőrizni!

A versenyjegyzőkönyvet kérjük olvashatóan kitölteni, és az azonos nevű játékosokat megkülönböztetéssel ellátni!

A két csapatvezető, illetve a játékosok együtt felelősek a mérkőzés rendjéért!

A játékvezetőnek le kell fűjnia a mérkőzést, ha:

- a) ha a mérkőzés kezdési időpontjában valamelyik csapat nincs jelen, vagy nincs meg a kezdéshez szükséges minimális létszám,
- b) ha a mérkőzés kezdési időpontjában valamelyik csapat nem rendelkezik érvényes tagsági igazolvánnyal, és érvényes Felelősségvállalási nyilatkozattal,
- c) ha egy csapat létszáma bármilyen ok miatt (sérülés, kiállítás, stb.) a minimális létszám (3+1) alá csökken,
- d) ha a játéktér játékra alkalmatlanná válik (pl. beázás, fagyás, stb.),
- e) ha nincs játékra alkalmas labda
- f) ha a játékvezetőt atrocitások érik a mérkőzés során (szándékosan megütik, megrúgják, bármi egyéb, fegyelmi vétséget maga után vonó módon sorozatosan zavarják a működésben stb.)

9. Mérkőzés elmaradása:

Ha a csapat(ok) nem vétkes(ek) a mérkőzés elmaradásában, akkor az új időpontot a DVKLSZ Versenybizottságának kell kitűznie az érdekelt csapatok meghallgatása után.

Mérkőzés elmaradás ki nem állás miatt:

- Ha valamely csapat hibájából a mérkőzés elmarad, vagy a csapat nem tud kiállni, akkor az első alkalommal a mérkőzés 3 pontját 5-0-s gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja.
- A második ki nem állás esetén is 5-0-val kerül igazolásra a mérkőzés a vétlen csapat javára, de a vétkes csapattól még ezen kívül 3 büntetőpont is levonásra kerül.
- A harmadik ki nem állás után automatikusan töröljük a csapatot.

Ha a törölt vagy visszalépett csapat a mérkőzéseinek legalább a felét lejátszotta, akkor a többi mérkőzés eredményét az ellenfél javára igazoljuk 5-0 gólkülönbséggel.

Ha a törölt vagy visszalépett csapat a mérkőzéseinek kevesebb, mint a felét játszotta le, akkor az addigi eredményei törlésre kerülnek.

Törölt vagy visszalépett csapat nem tarthat igényt a nevezési díj bármilyen mértékű visszatérítésére.

Szükség játékvezető szerepe:

Amennyiben a mérkőzés kezdési időpontjáig a mérkőzésre kijelölt játékvezető nem érkezik meg, 5 perc várakozási idő után a két csapatvezetőnek meg kell egyezni szükség játékvezető személyéről, aki a mérkőzést levezeti. A jegyzőkönyvet a két csapatvezetőnek és a szükség játékvezetőnek is alá kell írnia. A Versenybizottság a pályán elért eredményt fogja figyelembe venni.

10. Mérkőzés időpontjának módosítása

Egy mérkőzés időpontjának módosítását csak rendkívül indokolt esetben lehet kérni!

A módosítást a Szövetségnél kell kérni írásban a „mérkőzés módosítási hozzájárulás” nyomtatvány leadásával vagy beküldésével (e-mail), illetve meg kell fizetni a módosítás eljárási költségét. Amennyiben a módosítás feltételei nem teljesülnek a Szövetség a kérést elutasítja.

A csapatok kötelesek a Szövetség által felajánlott időpontban és helyszínen lejátszani a mérkőzést! Amennyiben az új időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, akkor a Szövetség az ellenfél javára igazolja a 3 pontot.

Egy csapat maximum egy alkalommal kérhet mérkőzés időpont módosítást.

A kisorsolt mérkőzés időpontját megelőző 48 órán belül halasztási kérelmet nem fogadunk el.

Az engedélyezésre a Versenybizottság illetékes.

A szövetség általi mérkőzés módosítást a honlapon jelentetjük meg és a csapatvezetőt értesítjük a nevezési lapon leadott telefonszámon.

Az utolsó három (3) fordulóban mérkőzést halasztani nem lehet, és a halasztott mérkőzéseket az utolsó 3 fordulóig le kell játszani. Amennyiben a módosított mérkőzést az utolsó 3 fordulóig a csapatok nem játsszák le, akkor a szövetség kettős vereséggel írja jóvá az eredményt. Ez akkor is így kerül elbírálásra, ha bármelyik csapat, amely részese a módosításnak, belekerül az utolsó 3 fordulóba, az ellenfele pedig még nem!

A mérkőzés időpontjának módosítását 8.000 Ft eljárási költség befizetésével lehet kérni.

11. Igazolás, névváltozás, átigazolás, játékjogosultság:

Igazolás: minden csapat korlátlan számú érvényes Tagsági Igazolvánnyal (igazolás) rendelkezhet. A csapatban szereplő valamennyi játékosnak a DVKLSZ által kiállított névre szóló Tagsági Igazolvánnyal kell rendelkeznie.

A terem bajnokságban egy játékos egyszerre csak egy csapatban szerepelhet érvényes igazolással.

Az utolsó három forduló ideje alatt igazolni-átigazolni nem lehet.

Átigazolás: minden játékos a bajnokság során annyiszor igazol át, ahányszor akar, amennyiben a Tagsági Igazolványát (igazolás) a volt egyesülete, csapata kiadta! A játékos köteles volt csapatának a felszerelést hiánytalanul visszaadni. A kiadó csapatvezető csak abban az esetben tagadhatja meg az igazolás kiadását átigazoláshoz, ha a távozni akaró játékosnak bármilyen jellegű tartozása van régi csapata felé, amit igazolni is tud! Vitás esetben a DVKLSZ köteles az érdekelteket egyidejűleg megidézni és meghallgatni az átigazolás ügyében.

Amennyiben egy csapattól eligazol egy játékos, ugyanabba a csapatba már nem igazolhat vissza a bajnokság ideje alatt.

Amennyiben egy játékos új igazolást csináltat, vagy átigazol egy csapatba adatainak megváltoztatásával, akkor a játékos 2 évig nem szerepelhet a DVKLSZ által szervezett eseményeken, mint játékos.

Az utolsó három (3) forduló ideje alatt igazolni-átigazolni nem lehet.

A Szövetség megtagadja egy csapatból vagy csapatba való átigazolást-igazolást, ha a csapatnak bármilyen jellegű tartozása van a Szövetség felé.

IGAZOLÁSI DÍJ, NÉVVÁLTOZÁS:

500.-Ft/db

ÁTIGAZOLÁSI DÍJ:

1.000.-Ft/db

IGAZOLÁS PÓTLÁSA (elveszett):

1.000.-Ft/db

Az igazolások és átigazolások az alábbi személyek aláírásával érvényes: ügyintéző vagy a DVKLSZ elnöke).

Ügyintézés hétfőtől-péntekig 08:00 – 16:00 között, a Szövetség hivatalos helyiségében.

Játékjogosultság: A játékos játékjogosultsága abban az évben, azon a napon kezdődik, amikor a játékos betöltötte a szükséges minimális életkort, és nincs a DVKLSZ-nél érvényes eltiltása. A csapatokban minden megkötés nélkül külföldi állampolgár is szerepelhet a mérkőzéseken. A bajnokságba benevezett csapatokban a Nemzeti Bajnokságban, valamint más település kis- és nagypályás bajnokságában játszó labdarúgók is szerepelhetnek.

A bajnokságokban az alábbi életkort kell betölteni a játékjogosultsághoz:

- 5+1-es bajnokságban a minimális életkor: betöltött 15. életév.

A mérkőzéseken csak a mérkőzés időpontjában érvényes Felelősségvállalási nyilatkozattal és Tagsági Igazolvánnyal lehet szerepelni. A 18 év alatti játékosok szülői Felelősségvállaló nyilatkozattal vehetnek részt a DVKLSZ által szervezett rendezvényen.

Jogosulatlan játék következménye:

Ha valamely csapat jogosulatlanul szerepeltet játékost, akkor a Versenybizottság a mérkőzés eredményét törli (a sárga és piros lapok érvényben maradnak) és a vétlen csapat javára igazolja a mérkőzés három pontját, valamint 1 pontot levon a vétkes csapattól. Ugyanez a szabály vonatkozik arra a csapatra is, amely olyan játékost szerepeltet a mérkőzésen, aki nincs beírva a jegyzőkönyvbe. Még akkor is, ha érvényes igazolással rendelkezik, és az ott van a mérkőzés helyszínén! Felhívjuk a figyelmet, hogy a DVKLSZ mint rendező, a jogosulatlan szereplés miatt a bajnokság végén is eljár a vétkes csapat ellen.

12. Fegyelmi tudnivalók

A mérkőzéseken a játékvezető sárga lapos figyelmeztetést, 5 perces kiállítást és piros lapos kiállítást alkalmaz. Az 5 percre kiállított játékos már nem jöhet vissza, de az idő letelte után egy másik játékos beállhat, amikor a játékvezető erre engedélyt ad!

Ha egy játékos a mérkőzések során **3. sárga lapos** figyelmeztetését is megkapja, akkor a következő lejátszandó mérkőzésen nem játszhat. Ha mégis játszik, győzelem esetén a mérkőzés eredményét töröljük és az eredményt az ellenfél csapat javára igazoljuk 5-0-s gólkülönbséggel, és 1 pontot levonunk jogosulatlan játék miatt!

Ha egy játékos átigazol egy másik csapatba, az addig összegyűjtött sárga lapokat valamint az esetleges eltiltást magával viszi új csapatába.

A sárga lapok nyilvántartásáért a csapat vezetője felelős!!!

A fegyelmi eljárás rendjét, illetve egyéb szabályait a DVKLSZ mindenkor érvényes Fegyelmi Szabályzata szabályozza.

13. Óvás

Egy mérkőzés eredményét a DVKLSZ-nél lehet megóvni, mérkőzést követő **8 napon belül** írásban, **5.000.- Ft óvási díj** egyidejű befizetésével. Első fokon a DVKLSZ Verseny Bizottsága dönt. Jogos óvás esetén az óvási díj visszajár.

14. Fellebbezés

Fellebbezni az elsőfokú határozat kézhezvételétől számított **8 napon belül** lehet írásban, **5.000.- Ft fellebbezési díj** egyidejű befizetésével.

Fellebbezési ügyekben a DVKLSZ Elnöksége (másodfok) dönt. A másodfokú döntés ellen további fellebbezésnek helye nincs. Jogos fellebbezés esetén a fellebbezési díj visszajár.

15. Játékvezetők küldése és működése, díja

A bajnokság mérkőzéseire a DVKLSZ a Versenykiírás figyelembevételével játékvezetőt küld a Játékvezetői Bizottság útján (1 fő játékvezető/ mérkőzés). A játékvezetői küldést a Bizottság elnöke hagyja jóvá.

A játékvezetők a kezdési idő előtt legalább 15 perccel kötelesek a pályára megérkezni.

A játékvezető egymást követő mérkőzést nem vezethet.

A játékvezetőnek a mérkőzés előtt ellenőrizni kell a pálya állapotát (talaját, kapukat, hálót, vonalakat) és el kell végeznie a játékosok igazoltatását. A két csapat képviselője jelen lehet az igazoltatáskor.

A mérkőzésről készített játékvezetői jelentésnek a következőket kell tartalmaznia:

- a csapatok nevét,
- a bajnokság csoportját,
- a mérkőzés helyét, időpontját,
- a kezdő és cserejátékosok teljes nevét,
- a játékosok igazolásának számát (tagsági igazolvány)
- a játékosok mezének számát,
- a piros lapot kapott játékos nevét, tagsági igazolványának számát
- sárga lapot kapott játékos nevét, tagsági igazolványának számát
- öt percre kiállított játékos nevét, igazolvány számát
- a góllövő játékosok nevét, igazolásuk számát és
- a játékvezető szöveges jelentését a mérkőzésről, és olvasható aláírását!

A játékvezetői jelentést a két csapatvezetőnek a helyszínen, egyeztetés után, (góllövők, lapot kapott játékosok neve) alá kell írni!

Játékvezetői díj: bruttó 2.800 Ft/ mérkőzés

A nevezési díj tartalmazza a játékvezetői díjat.

Bármelyik csapat kérhet két játékvezetőt bármelyik mérkőzésére, külön díjazás ellenében, melyet a mérkőzés előtt be kell fizetni a Szövetségben.

16. Díjazás

A 2021-2022. évi téli bajnokság csoportjainak I.-II.-III. helyezettjei Oklevél + KUPA + 15 db érem díjazásban részesülnek. A csoportok gólkirályai, legjobb játékosai, legjobb kapusai és Fair Play győztesei is Kupa + Oklevél díjazásban részesülnek.

A további díjazásról későbbi időpontban dönt az elnökség.

17. Bajnoksággal kapcsolatos egyéb rendelkezések

A Versenykiírásban nem érintett kérdésekre a labdarúgás általános szabályai, valamint a DVKLSZ Versenyszabályzata, a DVKLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó.

18. Nevezési feltételek:

- **Nevezési határidő: 2021. november 08.**
- Jelen Versenykiírás elfogadása
- Érvényes Tagsági Igazolványok megléte
- Lehetőség szerint két garnitúra, eltérő színű számozott mez
- Ha egy mérkőzésen azonos színű mezben jelenik meg mind a két csapat, akkor a pályaválasztó csapat köteles eltérő színű mezbe öltözni.
- játékra alkalmas 5-ös méretű labda
- a csapatnak nincs tartozása a DVKLSZ felé

Nevezési díj befizetési határidő: 2021. november 08.

Nevezési díj: 99.000 Ft (16 csapatos csoport esetén)

Bármilyen jellegű büntetés, vagy a nevezési díj késedelmes fizetése esetén, fordulónként „vissza nem vonható” egy (1) pontot vonunk le a csapat összeredményéből! A harmadik pontlevonással egy időben töröljük a csapatot a bajnokságból!

19. Bajnokok Tornája, Halász József emlékére:

A csoportok első három helyezettje, játszik a 'Bajnokok Bajnoka' címért egyenes kiesés szerint, későbbi dátum és helyszín kijelöléssel.

A bajnokság díjkiosztójára a „Bajnokok Tornája” után, később kijelölendő helyszínen kerül sor.

20. Felelősségvállalás:

A DVKLSZ Elnöksége, jelen versenykiírás alapján rendezett bajnokságban-kupában előforduló balesetekért, károkért nem vállal felelősséget!

A DVKLSZ által rendezett bajnokságban előforduló károkozást az elkövető csapat köteles megtéríteni! Ennek elmaradása esetén a csapatot minden további mérkőzésből kizárjuk, játékosai pedig más csapatba nem igazolhatnak az okozott kár és az esetleges pénzbüntetés megtérüléséig! A kizárás a szabadtéri bajnokságra is érvényben marad!

A mérkőzések helyszínén minden csapat köteles a létesítmények házirendjét betartani!

Dohányozni csak a kijelölt helyen lehet!

Labdás bemelegítés a folyosókon, illetve az épület más helyiségében tilos!

21. Covid-19:

A DVKLSZ Elnöksége fenntartja a jogot a versenykiírás módosítására, amennyiben a járványügyi intézkedések nem teszik lehetővé a jelenlegi kiírás szerinti lebonyolítást!

**DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI
LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
ELNÖKSÉGE**