

**DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI
LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG**
4032 DEBRECEN, Oláh Gábor u. 5.
Telefon: +36 30/927-4470
E-mail: szovets.iroda@dvklsz.hu



**DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ
SZÖVETSÉG**
2026. ÉVI SZABADTÉRI
KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG
VERSENYKIÍRÁSA

DVKLSZ elnöksége elfogadta 2026. március 20-án.

A bajnokság rendezője:

DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

Levelezési címe: 4032 Debrecen, Oláh Gábor u. 5.

Tel: **+36 30/927-4470**

1. A bajnokság célja

Debrecen város kispályás labdarúgást kedvelői részére a tömegsport jellegű, szervezet keretek között történő, rendszeres sportolás biztosítása.

2. Bajnokság ideje

Amennyiben a járványügyi intézkedések és egyéb események lehetővé teszik:

2026. április 07. vagy 08. – július 06., illetve 2026. augusztus 24. – október 16.

Heti játéknapok: hétfő, kedd, szerda, csütörtök, péntek, a sorsolás szerint.

Nevezési határidő: 2026. március 24. (nevezési feltételek a 17. pontban)

Sorsolás: letölthető a www.dvklasz.hu oldalon

3. A bajnokság rendszere

A labdarúgás és az 5+1-es Kispályás Labdarúgás Szabályai szerint kiírt bajnokság.

A bajnokságban az osztályokba sorolást, a nevezések számától függően, a 2025. évi Szabadtéri Bajnokság helyezéseit figyelembe véve határozzuk meg.

4. A bajnokság helye

A DVKLSZ által a nevezési határidőig elfogadott pályákon.

A pályának az alábbi követelményeknek kell megfelelnie:

- szabadtéri,
- műfüves vagy salakos borítású (rendszeresen karbantartott!)
- szabványos kézilabda méretű, megfelelő állapotú tartozékokkal felszerelt

Javasolt pályák, amelyekre kizárólag a Szövetségben lehet jelentkezni és itt is kell fizetni a pályadíjat.

- Oláh Gábor utcai műfüves pályák (Oláh Gábor u. 5.)
- Agrár műfüves pályák (Böszörményi út 138.)
- Acsádi úti műfüves pálya (Debrecen, Acsádi út)
- Hangácsi Sport és Szabadidőpark (4030 Debrecen, Szávay Gyula utca 102.)
- Jégcsarnok melletti műfüves pálya (Derék utca)

További lehetőségek:

- Járműjavító salak pályája (Faraktár utca): nincs világítás, emiatt korai kezdésű mérkőzések is lesznek (1. osztályú csapat ezen a pályán nem játszhat, foglalás a szövetségben, fizetés a helyszínen)
- ezen kívül minden olyan pálya, ami a fenti feltételeknek megfelel, és a pályák tulajdonosai vállalják a rendszeres karbantartást!

A szövetség fenntartja a jogot, hogy amennyiben valamelyik pálya állapota alkalmatlanná válik a mérkőzések megrendezésére, akkor másik hazai pálya kiválasztására kötelezheti az érintett csapatokat.

FONTOS! A pályarendszabályok megsértéséért a vétkes csapatot a DVKLSZ elnöksége és Versenybizottsága pontlevonással, és súlyosabb esetben azonnali kizárással bünteti.

5. A bajnokság résztvevői

Azon benevezett csapatok, akik a 2026. évi Versenykiírást elfogadják, a nevezési díjat (mely tartalmazza a szövetségi tagsági díj, a szövetségi költségtérítési hozzájárulás, játékvezetői díj) és pályadíjat a nevezési határidőig befizetik, valamint a 17. pontban részletezett nevezési feltételeknek megfelelnek.

Az újonnan induló csapatok, illetve a 2025-ben törölt, kizárt, vagy visszalépett csapatok 2026-ban a legalacsonyabb osztályba sorolhatók be.

Az első osztályba feljutó csapatokat, amennyiben azok nem vállalják a legmagasabb osztályban való indulást, a DVKLSZ elnöksége kizárással is büntetheti. Számukra, ezt követően, egyedül az Öregfiúk osztályban való indulást tudja jóváhagyni a szövetség. Ellenkező esetben, mind a sportszervezetet, mind az előző bajnoki évben a feljutást elérő játékosokat, két év időtartamra felfüggeszti a játéktól a DVKLSZ vezetése, valamennyi, a szövetség által kiírt versenysorozatban. Minderről a DVKLSZ elnöksége saját jogkörében határozhat.

6. A bajnokság lebonyolítása

A bajnokság oda-visszavágós rendszerben, várhatóan 9-10-12-13-14-16 csapatos osztályokban kerül lebonyolításra a nevező csapatok számának függvényében

A bajnokságban találkozásként a győzelemért 3, a döntetlenért 1, a vereségért 0 pont jár. A csoportokon belüli helyezések a több szerzett pont alapján dőlnek el.

Pontegyenlőség esetén az alábbi sorrend dönt:

1. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
2. a bajnokságban elért több győzelem;
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play versenyében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

7. A bajnokság szabályai

A kispályás labdarúgás kispályás labdarúgás szabályai szerint, mely megtalálható a DVKLSZ honlapján. Játékidő: 2x25 perc /futóidő/ szünet nélkül, fordulással.

Játékosok száma:

A mérkőzés megkezdéséhez szükséges minimális létszám **4+1 fő**. Egy csapat határozatlan számú játékos igazolással rendelkezhet, ebből azonban egy adott mérkőzésen csak 12 játékos szerepeltethető. **A versenyjegyzőkönyvbe mérkőzés előtt csak azokat a játékosokat kell beírni, akik akkor jelen vannak.** A később érkező játékosok – akik nem szerepelnek a jegyzőkönyvben – minden esetben csak a játékvezetőnél való jelentkezés után állhatnak be, az igazolásuk bemutatásával. Ezen játékos(ok) neve a mérkőzés végén kerül beírásra a jegyzőkönyvbe. A jegyzőkönyvben a számozásnak megfelelően kell a neveket feltüntetni és ezt a játékvezetőnek minden mérkőzés előtt ellenőriznie kell.

Időkérés:

A DVKLSZ a 2026. évi szabadtéri idény során is lehetőséget teremt a csapatok számára, hogy éljenek az időkéres lehetőségével. **Egy csapat az adott találkozó során, egy alkalommal élhet az időkéres lehetőségével. Annak ideje: egy perc.** Ez alatt áll a játékidő áll. Csak a jegyzőkönyvben rögzített csapatvezető jogosult - a találkozó játékvezetőjének azt jelezve - az időkéresre. Az időkéres a játékvezető (aki méri majd az

egy percet) síp és majd szóban történő jelzését követően veszi kezdetét. A jelzés akkor történhet meg a játékvezető részéről, amikor az időkérést jelző csapat jogosult a labda játékba hozatalára! Ekkor jelzi mindkét csapat felé annak kezdetét, majd egy perc lejártát követően annak végét. Időkérés közben játékoscserére lehetőség nincs, kizárólag annak végeztével, szabályos módon.

8. Egyéb rendelkezések

A labda: Mindkét csapatnak rendelkeznie kell játékra alkalmas labdával! Ha a hazai csapatnak és a vendégcsapatnak sincs szabályszerű labdája, akkor a játékvezető a mérkőzést lefújja. A mérkőzést 0-0-ás gólkülönbséggel és 1-1 pont levonással igazolja le a Versenybizottság.

A mérkőzés előtt mindkét csapatnak be kell mutatni a labdát a játékvezetőnek! Ha valamelyik csapatnak nincs labdája, akkor 1 büntetőpontot von le a Szövetség - a játékvezetői jelentés alapján - a vétkes csapattól.

Versenyjegyzőkönyv: Minden csapatnak rendelkeznie kell a DVKLSZ által kiadott versenyjegyzőkönyvvel, melyet köteles minden mérkőzésre magukkal vinni. Amennyiben a pályaválasztó csapatnak nincs versenyjegyzőkönyve, akkor a vendégcsapat jegyzőkönyvét kell használni!

Jegyzőkönyv hiányában mérkőzés nem maradhat el!

A csapatok vezetői (csapatkapitány is lehet) kötelesek a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel az elkészített versenyjegyzőkönyvvel és a Tagsági Igazolványokkal (igazolások) a játékvezetőnél jelentkezni.

Érvényes játékgendély és a szövetség felé leadott Felelősségvállalási nyilatkozat nélkül nem lehet részt venni a DVKLSZ versenyrendszerében. Ez előbbi meglétét a játékvezető köteles minden mérkőzés előtt ellenőrizni!

A versenyjegyzőkönyvet kérjük olvashatóan kitölteni, és az azonos nevű játékosokat megkülönböztetéssel ellátni!

A két csapatvezető, illetve a játékosok együtt felelősek a mérkőzés rendjéért!

9. Mérkőzés elmaradása

Ha a csapat(ok) nem vétkes(ek) a mérkőzés elmaradásában, akkor az új időpontot a DVKLSZ Versenybizottságának kell kitűznie az érdekelt csapatok meghallgatása után.

Mérkőzés elmaradás ki nem állás miatt:

- Ha valamely csapat hibájából a mérkőzés elmarad, vagy a csapat nem tud kiállni, akkor első alkalommal a mérkőzés 3 pontját 5-0-s gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja.
- A második ki nem állás esetén is 5-0-val kerül igazolásra a mérkőzés a vétlen csapat javára, de a vétkes csapattól még ezen kívül 3 büntetőpont is levonásra kerül.
- A harmadik ki nem állás esetén is 5-0-val kerül igazolásra a mérkőzés a vétlen csapat javára, de a vétkes csapattól még ezen kívül 3 büntetőpont is levonásra kerül.
- Negyedik ki nem állás után töröljük a csapatot az osztályból.

Ha a törölt vagy visszalépett csapat a mérkőzéseinek legalább a felét lejátszotta, akkor a többi mérkőzéseredményét az ellenfél javára igazoljuk 5-0 gólkülönbséggel.

Ha a törölt vagy visszalépett csapat a mérkőzéseinek kevesebb, mint a felét játszotta le, akkor az addigi eredményei törlésre kerülnek.

Törölt vagy visszalépett csapat nem tarthat igényt a nevezési díj visszatérítésére.

Amennyiben egy sportszervezet a találkozó kezdési időpontja előtt legkésőbb négy órával (!!!) jelzi telefonon és emellett hivatalos elektronikus levélben is a szövetség felé, hogy nem tud megjelenni a kiírt bajnoki mérkőzésére, úgy a DVKLSZ eltekint attól, hogy a vétlen csapatnak a minimálisan előírt létszámban meg kelljen jelennie a találkozó helyszínén, a kezdési időpontra. erről kapnak tájékoztatást is. A lemondás, csak hivatalos formában történhet meg! Illetve, mindennek okán igazolásra kerül a vétlen csapat javára a 3 bajnoki pont 5-0-s gólkülönbséggel.

Szükség játékvezető szerepe:

Amennyiben a mérkőzés kezdési időpontjáig a mérkőzésre kijelölt játékvezető nem érkezik meg, 5 perc várakozási idő után a két csapatvezetőnek meg kell egyezni szükség játékvezető személyéről, aki a mérkőzést levezeti. A jegyzőkönyvet a két csapatvezetőnek és a szükség játékvezetőnek is alá kell írnia. A VB. a pályán elért eredményt fogja figyelembe venni.

10. Mérkőzés félbeszakadása kedvezőtlen időjárási körülmények miatt

Amennyiben kedvezőtlen időjárási körülmények (folyamatos, nagy mennyiségű heves esőzés, villámlás - ebből kifolyólag a pálya alkalmatlansága) miatt egy bajnoki vagy kupatalálkozó félbeszakad, a DVKLSZ Versenybizottsága az alábbi szempontok szerint jár el:

- ha a mérkőzést 30, vagy ennél több perc játék után a második játékrészben szakítja félbe a játékvezető, s belátható időn belül nem ítéli folytathatónak (időjárás kedvezőbbre fordulása, pálya használhatósága) a találkozót, úgy az összecsapás aktuális állását, végeredményként fogja véglegesíteni a Versenybizottság.
Egyedi esetben, ha mindkét csapat szeretné mégis újra játszani a találkozót, erre lesz lehetőségük. Közösén a szövetség részére megfogalmazott, leadott/aláírt szándéknyilatkozatban kell mindezt jelezniük. Az újrajátszás költségeit ez esetben ugyanakkor a sportszervezeteknek kell majd viselnie.
- ha a mérkőzést a 30. percet megelőzően szakítja félbe a játékvezető, s belátható időn belül nem ítéli folytathatónak (időjárás kedvezőbbre fordulása, pálya használhatósága) a találkozót, úgy a Versenybizottság újra játszást rendel el.

11. Mérkőzés időpontjának módosítása

Egy mérkőzés időpontjának módosítását csak rendkívül indokolt esetben lehet kérni!

A módosítást a Szövetségnél kell kérni írásban a ”mérkőzésmódosítási hozzájárulás” nyomtatvány leadásával vagy beküldésével., illetve meg kell fizetni a módosítás eljárási költségét. Amennyiben a módosítás feltételei nem teljesülnek a Szövetség a kérést elutasítja.

A módosításba írásban beleegyezett csapat köteles lejátszani a mérkőzést az első javasolt időpontban, és helyszínén! Amennyiben az új időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, akkor a Szövetség az ellenfél javára igazolja a 3 pontot.

Egy csapat maximum három alkalommal kérheti a mérkőzés idejének módosítását, illetve ezzel együtt összesen négy alkalommal lehet csak részese halasztásnak.

A kisorsolt mérkőzés időpontját megelőző 48 órán belül halasztási kérelmet nem fogadunk el. (pl. keddi mérkőzésre, hétfőn már nem lehet halasztást kérni, kivéve rendőr vagy katonacsapatot)

A módosítási kérelemnek tartalmaznia kell az új helyszínt és időpontot! (az új helyszínt a módosítást kérő csapatnak kell biztosítani)

Nem számít mérkőzés halasztásnak, ha egy bajnoki találkozót az eredetileg előírt napon, de más kezdési időpontban - a két csapat beleegyezésével – kerül lejátszásra.

Az engedélyezésre a Versenybizottság illetékes.

A szövetség általi mérkőzésmódosítást a honlapon jelentetjük meg és a csapatvezetőt értesítjük a nevezési lapon leadott telefonszámon.

Az utolsó öt (5) fordulóban mérkőzést halasztani nem lehet, és a halasztott mérkőzéseket az utolsó fordulóig le kell játszani (*kivéve rendőr vagy katonacsapat esetén – szövetségi jóváhagyással*). Amennyiben a módosított mérkőzést az utolsó fordulóig a csapatok nem játsszák le, akkor a szövetség kettős vereséggel írja jóvá az eredményt. Ez akkor is így kerül elbírálásra, ha bármelyik csapat, amely részese a módosításnak, belekerül az utolsó fordulóba, az ellenfele pedig még nem!

A mérkőzés időpontjának módosítását az alábbi eljárási költség befizetésével lehet kérni:

- amennyiben az időpont módosítás 10 nappal korábban történik, mint a kisorsolt mérkőzés, nem kell eljárási költséget fizetni.
- amennyiben az időpont módosítás 2 - 9 nappal korábban kéri, mint a kisorsolt mérkőzés, akkor 8.000 Ft halasztási díjat kell a kérelmet benyújtó csapatnak fizetni.

12. Igazolás, névváltozás, átigazolás, játékjogosultság

A 2026. évi bajnokságban csak érvényes Tagsági igazolvánnyal és érvényes Felelősségvállalási nyilatkozattal lehet játszani. (korábban leadott dokumentum megújítása nem szükséges)

Igazolás:

Minden csapat korlátlan számú érvényes Tagsági Igazolvánnyal (igazolás) rendelkezhet. A csapatban szereplő valamennyi játékosnak a DVKLSZ által kiállított névre szóló Tagsági Igazolvánnyal kell rendelkeznie.

Kettős igazolás:

- Öregfiúk osztály indulása esetén, lehetőség van az Öregfiúk korhatárt betöltött játékosoknak egyszerre két csapatban is játszani. Egy játékos az Öregfiúk csapatba szóló igazolása mellett, rendelkezhet egy másik igazolással is, amely bármely – az öregfiúk osztálytól eltérő - másik osztályban szereplő csapatnál lehet.

- A szabadtéri bajnokságban az első osztályú csapatok, meghatározott létszámban (3 fő/idény), játszathatnak/igazolhatnak bármely - az első ligától eltérő – másik osztályban szereplő csapatból játékosokat, kettős játékengedéllyel. Az ilyen igazolással rendelkező játékosok, a szezon hátralévő részében pályára léphetnek a saját – addigi – csapatukban ugyanúgy, mint az új első osztályú csapatukban. Egy kettős igazolással rendelkező játékos egy idényben, csak egy első osztályú csapatban léphet pályára!

- Kizárólag az első osztályú sportszervezetekből idényenként 3 fő - *csapatvezetői engedéllyel* - kettős igazolással szerepelhet egy alsóbb ligás csapatnál is.

Egy kettős igazolással rendelkező játékos, csak két bajnoki osztályban rendelkezhet aktuálisan érvényes játékengedéllyel!

Átigazolás

minden játékos a bajnokság során annyiszor igazol át, ahányszor akar, amennyiben a Tagsági Igazolványát (igazolás) a volt egyesülete, csapata kiadta! A játékos köteles volt csapatának a felszerelést hiánytalanul visszaadni. A kiadó csapatvezető csak abban az esetben tagadhatja meg az igazolás kiadását átigazoláshoz, ha a távozni akaró játékosnak bármilyen jellegű tartozása van régi csapata felé, amit igazolni is tud! Vitás esetben a DVKLSZ köteles az érdekelteket egyidejűleg megidézni és meghallgatni az átigazolás ügyében.

Amennyiben egy csapattól eligazol egy játékos, ugyanabba a csapatba már nem igazolhat vissza a bajnokság ideje alatt.

Amennyiben egy játékos új igazolást csináltat, vagy átigazol egy csapatba adatainak megváltoztatásával, akkor a játékos 2 évig nem szerepelhet a DVKLSZ által szervezett eseményeken, mint játékos.

Az utolsó öt (5) forduló ideje alatt igazolni-átigazolni nem lehet.

A Szövetség megtagadja egy csapatból vagy csapatba való átigazolást-igazolást, ha a csapatnak bármilyen jellegű tartozása van a Szövetség felé.

IGAZOLÁSI DÍJ:	1500 Ft/db
CSAPATNÉVVÁLTOZÁS:	500 Ft/db
ÁTIGAZOLÁSI DÍJ:	1500 Ft/db
IGAZOLÁSOK PÓTLÁSA:	2000 Ft/db

Az igazolások és átigazolások az alábbi személyek aláírásával érvényes: ügyintéző vagy a DVKLSZ elnöke).

Ügyintézés hétfőtől-péntekig, eltérő munkarendben, a Szövetség feladatellátási helyiségében.
(**H:** 08:00-12:00, **K-SZ:** 12:00-16:00, **CS:** 08:00-12:00, **P:** 09:00-13:00)

Játékjogosultság

A játékos játékjogosultsága abban az évben, azon a napon kezdődik, amikor a játékos betöltötte a szükséges minimális életkort, és nincs a DVKLSZ-nél érvényes eltiltása.

A csapatokban minden megkötés nélkül külföldi állampolgár is szerepelhet a mérkőzéseken.

A bajnokságba benevezett csapatokban a Nemzeti Bajnokságban, valamint más település kis- és nagypályás bajnokságában játszó labdarúgók is szerepelhetnek.

A bajnokságokban az alábbi életkorokat kell betölteni a játékjogosultsághoz:

- 5+1-es bajnokságban a minimális életkor: betöltött 15. életév.

- 5+1 Öregfiúk osztályban betöltött 40 év, illetve mérkőzésenként 2 fő betöltött 38 év.

A hagyományos szabályok szerinti 5+1-es Öregfiúk osztályú bajnokságban igazolást csak 2 fő betöltött 38 év (csapatonként) és 40 évet betöltött játékosnak állít ki a Szövetség. A rendelkezés a kettős igazolásokra is vonatkozik!

A mérkőzéseken csak a mérkőzés időpontjában érvényes Felelősségvállalási nyilatkozattal és Tagsági Igazolással lehet szerepelni. A 18 év alatti játékosok szülői Felelősségvállaló nyilatkozattal vehetnek részt a DVKLSZ által szervezett rendezvényen.

Jogosulatlan játék következménye

Ha valamely csapat jogosulatlanul szerepeltet játékost, akkor a Versenybizottság a mérkőzés eredményét törli (a sárga és piros lapok érvényben maradnak) és a vétlen csapat javára igazolja a mérkőzés három pontját, valamint 1 pontot levon a vétkes csapattól. Ugyanez a szabály vonatkozik arra a csapatra is, amely olyan játékost szerepeltet a mérkőzésen, aki nincs beírva a jegyzőkönyvbe. Még akkor is, ha érvényes igazolással rendelkezik, és az ott van a mérkőzés helyszínén! Felhívjuk a figyelmet, hogy a DVKLSZ mint rendező, a jogosulatlan szereplés miatt a bajnokság végén is eljár a vétkes csapat ellen.

13. Fegyelmi, versenyügyi tudnivalók

A fegyelmi eljárás rendjét, illetve egyéb szabályait a DVKLSZ mindenkor érvényes Fegyelmi Szabályzata szabályozza.

A bajnokságban a játékvezetők az alábbi fegyelmezési módokat alkalmazzák:

- sárga lapos figyelmeztetés
- 5 (öt) perces kiállítás (a játékos már nem jöhet vissza a pályára, de helyette öt perc letelte után, más játékos bejöhethet).
- piros lapos kiállítás (a kettős igazolással rendelkező játékosok kiállítása utáni eltiltás mindkét csapat mérkőzéseire vonatkozik!)

Kiállítás követően a vétkes játékos igazolását nem szükséges bevonnia a játékvezetőnek. A kiállításakor a vétkes játékjoga automatikusan felfüggesztésre kerül. Az eltiltásának időtartamáról a DVKLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt soron következő ülésén. Eltiltás alatti játékost nevezni bajnoki mérkőzésre nem lehet. Mindez jogosulatlan játéknak minősül.

Sárga lapok utáni eltiltás

A mérkőzéseken összegyűjtött sárga lapos figyelmeztetések után, automatikusan egy mérkőzéses eltiltás jár, a következő szabályok szerint:

- 5. sárga lapos figyelmeztetés után 1 soron következő mérkőzésen nem szerepelhet,
- 8. sárga lapos figyelmeztetés után 1 soron következő mérkőzésen nem szerepelhet,
- ezt követően minden újabb sárga lapos figyelmeztetés 1 soron következő mérkőzésről eltiltást von maga után.

Ha az eltiltott mégis játszik a soron következő találkozón, csapatának győzelme esetén a mérkőzés eredményét töröljük és az eredményt az ellenfél csapat javára igazoljuk 5-0-s gólkülönbséggel. A jogosulatlan játéért a vétkes csapatától 1 pontot levonunk!

Ha egy játékos átigazol egy másik csapatba, az addig összegyűjtött sárga lapokat valamint az esetleges eltiltást magával viszi új csapatába.

A sárga lapjaik nyilvántartásáért a csapatvezető felel!

Mérkőzés közben történő levonulás, a játék folytatásának megtagadása:

Amennyiben **egy csapat a mérkőzés közben szándékosan levonul a játéktérről**, a játékosai nem sérülnek meg, és a játékosok egyértelműen *(a játékvezető kérésére/utasítására sem)* **nem hajlandóak a játék folytatására, úgy súlyos fegyelmi vétséget követnek el!** Az ilyen esetet a játékvezetőnek jelentenie kell a versenyjegyzőkönyvben. **A sportszerűtlen csapatot pedig a DVKLSZ Versenybizottsága azonnali hatállyal kizárja a DVKLSZ 2026-os szabadtéri labdarúgó bajnokságból, illetve annak kísérő rendezvényeiről.**

Szurkolói rendbontás:

Amennyiben **egy csapat/sportszervezet szurkolója** (családtag, barát stb.) **egy bajnoki vagy kupamérkőzésen egyértelműen rendbontást idéz elő viselkedésével** (pl. játéktérre lép, esetleg ott inzultál játékosokat vagy rasszista magatartást tanúsít), **vagy más fegyelmi vétséget követ el, a szövetség fegyelmi eljárást kezdeményezhet a csapattal szemben.** A fegyelmi eljárás során a mérkőzés játékvezetőjét minden esetben meg kell hallgatni.

A DVKLSZ Fegyelmi Bizottsága az ilyen esetekben, az alábbi döntéseket hozhatja meg a renitens szurkoló csapatával szemben:

- szóbeli figyelmeztetés
- írásbeli figyelmeztetés
- pénzbüntetés
- pontlevonás (1-3 pont között, az eset súlyosságának megfelelően)
- kizárás

Fegyelmi eljárás

A Fegyelmi Bizottság a mérkőzést követően leghamarabb (akár online) ülészik, s hozza meg döntéseit. A fegyelmi határozatok a DVKLSZ honlapján a Fegyelmi határozatok menüpontban tekinthető meg.

Amennyiben a fegyelmi tárgyaláson a határozatban érintett személy szeretne részt venni, úgy azt az esemény megtörténtét követően 24 órán belül jeleznie kell a Fegyelmi Bizottság részére.

Fellebbezés

Az elsőfokú határozat megjelenésétől számított 8 napon belül lehet fellebbezni írásban, 12.000.- Ft fellebbezési díj egyidejű befizetésével (DVKLSZ pénztárba). Fellebbezési ügyekben a DVKLSZ Elnöksége (másodfok) dönt. A másodfokú döntés ellen további fellebbezésnek helye nincs. Jogos fellebbezés esetén a fellebbezési díj visszajár.

Óvás

Egy mérkőzéssel kapcsolatos eredményt, a mérkőzést követő 8 napon belül írásban, 12.000.- Ft óvási díj egyidejű befizetésével (DVKLSZ pénztárba) a DVKLSZ Versenybizottságánál lehet megóvni. Jogos óvás esetén az óvási díj visszajár.

14. Játékvezetők küldése és működése, díja

A bajnokság mérkőzéseire a DVKLSZ a Versenykiírás figyelembevételével játékvezetőt küld a Játékvezetői Bizottság útján (1 fő játékvezető/ mérkőzés). A játékvezetői küldést elsősorban a DVKLSZ elnöke hagyja jóvá.

A DVKLSZ JB küldője (2026-ban): Pap Imre.

A játékvezetők a kezdési idő előtt legalább 15 perccel kötelesek a pályára megérkezni.

A játékvezetőnek a mérkőzés előtt ellenőrizni kell a pálya állapotát (talaját, kapukat, hálókat, vonalakat) és el kell végeznie a játékosok igazoltatását. A két csapat képviselője jelen lehet az igazoltatáskor.

A mérkőzésről készített játékvezetői jelentésnek a következőket kell tartalmaznia

- a csapatok nevét,
- a bajnokság osztályát,
- a mérkőzés helyét, időpontját,
- a kezdő és cserejátékosok teljes nevét,
- a játékosok igazolásának számát (tagsági igazolvány)
- a játékosok mezének számát, ha van
- a piros lapot kapott játékos nevét, tagsági igazolványának számát
- sárga lapot kapott játékos nevét, tagsági igazolványának számát
- öt percre kiállított játékos nevét, igazolvány számát
- a góllövő játékosok nevét, igazolásuk számát és
- a játékvezető szöveges jelentését a mérkőzésről, és olvasható aláírását!

A játékvezetői jelentést a két csapatvezetőnek a helyszínen, egyeztetés után, (góllövők, lapot kapott játékosok neve) alá kell írni! A leadott jegyzőkönyv adatain utólag nem változtatunk.

Játékvezetői díj: bruttó 5000 Ft / mérkőzés

A nevezési díj tartalmazza a játékvezetői díjat (lásd 17. pont)

Bármelyik csapat kérhet két játékvezetőt bármelyik mérkőzésére, külön díjazás ellenében, melyet amérkőzés előtt be kell fizetni a Szövetségben.

15. Feljutás, kiesés

A tervezet szerint, a magasabb osztályok utolsó két helyezettje kiesik majd a 2026-os szabadtéri bajnokság során, az alsóbb osztályok első két helyezettje magasabb osztályba jut.

Osztályfeltöltés szabályai a 2026-os szabadtéri bajnokságra

- Az osztályok utolsó 2 helyezettje kiesik az alsóbb osztályba.
(Tíz alatti osztálylétszám esetén, kizárólag az utolsó helyezett esik ki.)
- Az osztályok első 2 helyezettje feljut a magasabb osztályba.

- Amennyiben az osztályok létszáma csökken (pl. nem induló csapat miatt) és az osztályokat fel kell tölteni akkor a következő sorrendben történik az osztályfeltöltés (pl. 14 csapatos osztály esetén):

- a jobb kieső helyen végzett csapat marad bent (13.);
- az alsóbb osztály harmadik helyezette jut fel;
- az utolsó kieső helyen végzett csapat marad bent (14.);

Az osztályok létszáma tervezetten 12-14-16 csapat. Az utolsó osztály csapatszáma nevezésfüggő, ezért abban az osztályban a fordulók számának növelésével biztosítjuk a megfelelő számú mérkőzést.

Öregfiúk bajnokságban az osztály létszáma csak a nevezés után lesz kialakítva, így döntés csak akkor lehetséges.

16. Bajnoksággal kapcsolatos egyéb rendelkezések

A Versenykiírásban nem érintett kérdésekre a Kispályás Labdarúgás Szabályai, a DVKLSZ Versenyszabályzata, a DVKLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. **Ezen túl pedig, vitás esetekben az MLSZ aktuális Labdarúgás Versenyszabályzatában foglaltak az irányadóak.**

17. Nevezési feltételek

- **Nevezési határidő, nevezési díj befizetési határidő: 2026. március 24.**
- 2026. évi Versenykiírás elfogadása
- Érvényes Tagsági Igazolványok megléte
- Lehetőség szerint két garnitúra, eltérő színű számozott mez

Ha egy mérkőzésen azonos színű mezben jelenik meg mind a két csapat, akkor a pályaválasztócsapat köteles eltérő színű mezbe öltözni.

- játékra alkalmas 5-ös méretű labda
- a csapatnak nincs tartozása a DVKLSZ felé

Nevezési díj: 149.000 Ft + pályadíj (14 csapatos csoport esetén)

Lehetőség van a nevezési díjat 2 részletben befizetni:

- **I. részlet: 90.000 - Ft + pályadíj (a nevezéssel együtt)**
- **II. részlet: 59.000 - Ft (befizetési határidő: 2026. június 25.)**

Nevezési díj: 156.000 Ft + pályadíj (10 csapatos csoport esetén, 3 kör játék)

Nevezési díj: 139.000 Ft + pályadíj (12 csapatos csoport esetén, 2 kör játék)

Nevezési díj: 144.000 Ft + pályadíj (13 csapatos csoport esetén, 2 kör játék)

Nevezési díj: 169.000 Ft + pályadíj (16 csapatos csoport esetén, 2 kör játék)

Pályadíjak: A bajnokságban a műfüves pályák bérleti díját Szövetségbe kell befizetni.

Amennyiben 14 csapatos csoport helyett nagyobb létszámmal indulnak a bajnoki osztályok, úgy a nevezési díj a további mérkőzések számának megfelelően fog emelkedni. (pl. játékvezetői díj okán)

Az Oláh Gábor utcán lévő 1-5 pályákra külön kérést a teljes befizetéssel egyidőben tudunk teljesíteni, a beérkezett és befizetett nevezések sorrendjében!

18. DVKLSZ Szuperdöntő

A bajnoki osztályok első helyezettjeinek, kupagyőztesnek és a bajnokságban kiemelkedő helyezést elérő csapatok számára szezonzáró tornát rendez a szövetség, a DVKLSZ Szuperbajnoki címért. Az esemény a szabadtéri bajnokság lezárása után kerül megrendezésre, Debrecenben (műfüves pályán).

19. Felelősségvállalás

A DVKLSZ Elnöksége, jelen versenykiírás alapján rendezett bajnokságban-kupában előfordulóbalesetekért, károkért nem vállal felelősséget!

20. Covid-19 és egyéb járványok

A DVKLSZ Elnöksége fenntartja a jogot a versenykiírás módosítására, amennyiben a járványügyiintézkedések nem teszik lehetővé a jelenlegi kiírás szerinti lebonyolítást!

**DEBRECENI VÁROSI ÉS KÖRZETI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
ELNÖKSÉGE**